DOCUMENTAZIONE PROGETTO

RUOTA DELLA FORTUNA

Il progetto è diviso in quattro classi principali:

* DatabaseBuilder: classe che si occupa della creazione del database, da avviare solamente se il database non è presente sulla macchina su cui girerà il server.
* ServerRdF: server che si occupa della gestione delle connessioni, delle partite e si occupa del recupero delle informazioni dal database per renderle visibili al client.
* PlayerRdf: piattaforma adibita all’utente in cui è possibile creare incontri, partecipare a partite ancora non iniziate e osservare quelle in corso, oltre alla visualizzazione delle proprie statistiche e alla modifica di nome, cognome, nickname e password
* AdminRdf: piattaforma utilizzata solo dagli amministratori che permette principalmente la gestione delle frasi: aggiunta, modifica ed eliminazione. È anche possibile importare le frasi tramite file .cv. Inoltre, è possibile osservare le partite, vedere le statistiche e modificare nome, cognome, nickname e password.

# DatabaseBuilder

Una volta avviato verrà richiesto di immettere su quale dispositivo verrà creato il DB (DB Host), la porta (default 5432), username e password di un utente di postgres. Cliccando poi sul bottone CREATE, se utente e password corretti, verrà creato il DB tramite file Database.sql. Se database già presente verrà generata una notifica di errore.

# ServerRdf

All’avvio verrà richiesto username e password di un utente di postgres oltre a hostname e la porta. Una volta avviato tramite il tasto START il server chiederà l’inserimento di e-mail e password dell’account e-mail dell’Insubria che verrà utilizzato per l’invio di comunicazioni agli admin e agli utenti. Una volta verificata l’esistenza della mail e che la password sia corretta viene inviata une e-mail comunicando che l’account è collegato. Una volta collegato l’account il server verificherà se nel database è presente l’account di un amministratore, se presente si aprirà la finestra di login, se non presente verrà invece richiesta la registrazione, una volta inseriti i dati verrà richiesta l’autenticazione. Una volta effettuato il login verrà mostrato a schermo l’hostname del dispositivo su cui gira il server. Questa finestra dovrà sempre rimanere aperta in background in quanto sul server sono presenti i metodi remoti che verranno invocati dai client.

# PlayerRdF

Piattaforma NON utilizzabile da un amministratore, all’inserimento di e-mail e password di un amministratore apparirà un messaggio chiedendo di utilizzare la piattaforma adeguata. Nella schermata di avvio sarà richiesto di inserire l’hostname del computer su cui gira il server, da lasciare vuoto se server e client girano sulla stessa macchina. Una volta avvenuta la connessione si aprirà la finestra di login, da cui è possibile registrarsi se non si dispone di un account. Una volta registrati e autenticati si presenterà il menu principale. I bottoni sulla sinistra permettono la navigazione all’interno dell’interfaccia.

* GAMES: in questa schermata è visibile una lista contenente le partite in corso con i loro partecipanti, cliccando su un elemento della lista verranno mostrati i bottoni con la possibilità di aggiungersi, se il posto vuoto è disponibile, oppure di osservare la partita, scegliendo di osservare la partita l’osservatore avrà tutti i pulsanti di gioco disabilitati ma potrà comunque vedere il timer, il punteggio dei giocatori, il risultato del giro della ruota, il tabellone e riceverà le notifiche sugli errori e sulle lettere scelte dai concorrenti.
* USER STATISTICS: qui sono presenti le statistiche dell’utente loggato
* GLOBAL STATISTICS: come USER STATISTICS ma con le statistiche dei migliori o più sfortunati giocatori
* PROFILE: schermata nella quale sono mostrate le informazioni del profilo loggato e dalla quale è possibile modificare queste informazioni
* NEW MATCH: Pulsante che permette la creazione di una nuova partita, una volta cliccato verrà creato nel server l’istanza della partita e sarà resa visibile agli altri giocatori loggati della piattaforma nella schermata GAMES, se non visibile premere il pulsante REFRESH
* REFRESH: aggiorna le statistiche e le partite, per farlo richiede al server di ricercare tali informazioni nel database

# AdminRdF

Piattaforma NON utilizzabile da un giocatore. La schermata iniziale e quella di login sono le medesime di PlayerRdF, ciò che cambia sono i bottoni presenti sulla sinistra, non è presente USER STATISTICS in quando un amministratore non può giocare partite e perciò anche NEW MATCH non è presente, in aggiunta c’è il bottone ADD PHRASES

* ADD PHRASES: da questa schermata viene chiesto al server di caricare, modificare, eliminare frasi dal database. L’aggiunta di frasi può essere effettuata in due modi: tramite file .csv oppure manualmente cliccando sul pulsante ADD, scrivendo frase e tema e successivamente caricarla tramite lo stesso pulsante che però verrà cambiato in UPLOAD. Il file .csv dovrà essere così formattato: tema,frase. La modifica avviene tramite doppio click su un elemento della lista, esso verrà copiato nelle due textField dove sarà possibile la modifica, una volta effettuata essa verrà caricata sul database (sempre tramite server) solo dopo aver premuto il tasto CONFIRM CHANGES. L’eliminazione di una frase avviene cliccando una volta sulla frase designata e successivamente sul bottone DELETE. ATTENZIONE: è possibile rimuovere soltanto frasi che non sono mai state utilizzate in una manche di gioco.

# 